

СИЛАБУС

Назва дисципліни: Мережеві технології та безпека: кібербезпека				
<p>Мета дисципліни: забезпечити теоретичну та практичну підготовку щодо мережевої безпеки, а саме – ознайомлення з теоретичними та практичними основами мережевої та веб-безпеки.</p> <p>Основні компетентності, що формуються:</p> <p>ІК-1. Здатність розв'язувати складні спеціалізовані задачі та практичні проблеми у галузі комп'ютерних наук або у процесі навчання, що передбачає застосування певних теорій та методів і має комплексний характер.</p> <p>ЗК1. Здатність до абстрактного мислення, аналізу та синтезу.</p> <p>ЗК2. Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях.</p> <p>ЗК6. Здатність вчитися й оволодівати сучасними знаннями.</p> <p>ЗК7. Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел.</p> <p>ЗК11. Здатність приймати обґрунтовані рішення.</p> <p>ЗК13. Здатність діяти на основі етичних міркувань.</p> <p>СК7. Здатність застосовувати теоретичні та практичні основи методології та технології моделювання для дослідження характеристик і поведінки складних об'єктів і систем, проводити обчислювальні експерименти з обробкою й аналізом результатів.</p>				
Мова викладання	Семестр	Кредити ECTS / Тип дисципліни (обов'язкова, вибіркова)	Викладач	Навчальне навантаження
Укр.	4	3 / обов'язкова	Бабкін В.В., доктор філософії, викладач	90 год. (14 год. лекцій, 28 год. лабораторних занять, 9 год. інд. роботи, 39 год. самостійної роботи)
Результати навчання По закінченню вивчення дисципліни здобувачі будуть здатні		Методи викладання, навчання		Форми оцінювання (поточний та підсумковий контроль)
<p>РН-1. застосовувати знання основних форм і законів абстрактно-логічного мислення, основ методології наукового пізнання, форм і методів вилучення, аналізу, обробки та синтезу інформації в предметній області комп'ютерних наук</p> <p>РН-13. Володіти мовами системного програмування та методами розробки програм, що взаємодіють з компонентами комп'ютерних систем, знати мережні технології, архітектури комп'ютерних мереж, мати практичні навички технології адміністрування комп'ютерних мереж та їх програмного забезпечення.</p> <p>РН16. Розуміти концепцію інформаційної безпеки, принципи безпечного</p>		<p>Лекція, семінар-діалог, розбір/ аналіз ситуаційних задач</p> <p>Лекція, семінар-діалог, розбір практичних case-study, проблемно-пошуковий метод з використанням мережі Інтернет</p> <p>Проблемна лекція, вирішення практичних case-study, проблемно-пошуковий метод з використанням мережі Інтернет, самостійна робота</p>		<p>Участь в семінарі, відповіді на запитання, вирішення ситуаційних задач</p> <p>Усні відповіді на запитання, вирішення/ пояснення практичних case-study</p> <p>Усні відповіді на запитання, вирішення/ пояснення практичних завдань,</p>

<p>проекування програмного забезпечення, забезпечувати безпеку комп'ютерних мереж в умовах неповноти та невизначеності вихідних даних.</p>		<p>оцінювання практичних навичок</p>
Оцінка		
<p style="text-align: center;">Підсумкова оцінка в результаті 100% постійного оцінювання:</p> <p>30% виконання індивідуальних практичних завдань 20% екзамен (есе)</p>		
<p style="text-align: center;">Критерії оцінювання:</p> <p>Оцінювання проводиться на підставі 6 груп практичних завдань (в кожній по 5 невеликих завдань спільної тематики) у вигляді CTF-завдань. За їх виконання здобувач отримує 30 балів максимально. Кожне завдання оцінюється максимально в 1 бал.</p> <p><i>Критерії оцінювання:</i></p> <p>1 бал – здобувач вірно виконав роботу, демонструє глибоке розуміння матеріалу. Вірно обрано алгоритм реалізації, якісне представлення результатів. Обґрунтовані висновки.</p> <p>0 балів – завдання не виконано здобувачем.</p> <p>Оцінка за групу завдань — сума оцінок за усі роботи в ній.</p> <p><i>Екзамен з дисципліни – максимально 40 балів, з них 20 балів за відповіді у частині комп'ютерні мережі (20 балів; есе, практичне завдання) та 20 балів у частині кібербезпеки (есе).</i></p>		
<p style="text-align: center;">Зміст</p> <p style="text-align: center;"><u>Змістовий модуль 1. Веб-безпека</u></p> <p>Тема 1. Введення до веб-безпеки. Тема 2. Injection-атаки та вразливості. Тема 3. Аутентифікація. Тема 4. Авторизація. Тема 5. XML та десеріалізація.</p> <p style="text-align: center;"><u>Змістовий модуль 2. Безпека комп'ютерних мереж.</u></p> <p>Тема 6. Введення до безпеки комп'ютерних мереж. Тема 7. TLS та HTTPS. Тема 8. MITM-атаки. Тема 9. WiFi.</p> <p style="text-align: center;"><u>Змістовий модуль 3. Тема на вибір.</u></p> <p>Поглиблення певної тематики за вибором студентів.</p>		
Література		
<p style="text-align: center;">Основна</p> <ol style="list-style-type: none"> Jon Erickson. Hacking: The Art of Exploitation, 2nd Edition, 2008. Dafydd Stuttard, Marcus Pinto. The Web Application Hacker's Handbook: Finding and Exploiting Security Flaws 2011. Ryan C. Barnett, Jeremiah Grossman. Web Application Defender's Cookbook: Battling Hackers and Protecting Users, 2012 		
<p style="text-align: center;">Додаткова</p> <ol style="list-style-type: none"> Jason Edelman. Network Programmability and Automation. Skills for the Next-Generation Network Engineer. 2018 https://portswigger.net/web-security Електронний курс: https://www.coursera.org/learn/-network-security 		
<p style="text-align: center;">Політика курсу</p> <p><i>Політика щодо відвідування занять:</i> Здобувачі мають відвідувати заняття регулярно. У випадку ситуацій, коли здобувач пропускає заняття, він несе особисту відповідальність за опрацювання матеріалів лекції, розміщених у Google Classroom. Частина матеріалу, який виноситься на іспит у вигляді есе та тесту, базується на лекціях. Пропущені заняття здобувач має відпрацювати, захистивши виконані практичні завдання під час чергової консультації викладача.</p> <p><i>Здобувачі з особливими освітніми потребами:</i> Мають право на індивідуальне визначення способів проходження поточного модульного та підсумкового контролю за письмовою заявою, яка</p>		

подається до загального деканату на початку викладання курсу. Можливе навчання за індивідуальним графіком, який оформлюється відповідно до п. 3.4 Положення про організацію освітнього процесу.

Академічна доброчесність: Здобувач має усвідомити, що академічна недоброчесність є неприпустимою. Викриття будь-якого порушення академічної доброчесності під час виконання будь-якого завдання призведе до його нульової оцінки. Порушення академічної доброчесності на екзамені призведе до негативної оцінки за весь курс та можливого виключення з програми. Під час екзамену здобувачам забороняється користуватися жодним електронним пристроєм (окрім ПК для виконання завдання), навчальними та додатковими матеріалами. Всі спірні питання, у разі їх виникнення, можуть бути урегульовані шляхом звернення до Комісії з академічної доброчесності та етики, відповідно до Положення про організацію освітнього процесу.

Політика щодо використання телефонів та інших електронних пристроїв: Під час проведення навчальних занять електронні пристрої та телефони мають перебувати в безшумному режимі роботи і можуть використовуватися для доступу до начальних матеріалів у Google Classroom. У разі невиконання даної вимоги, викладач може запропонувати здобувачу залишити аудиторію.

Політика щодо скарг здобувачів. Здобувач може обговорити проблемне питання з викладачем після заняття. Якщо питання залишається невирішеним, здобувач має право звернутися до завідувача кафедри інформаційних технологій.

Політика щодо підвищення оцінки з дисципліни: Здобувач має право підвищити оцінку з дисципліни відповідно до Положення про організацію освітнього процесу. Документи на підвищення оцінки мають бути оформлені у загальному деканаті.

Пропозиції від здобувачів вищої освіти: Протягом вивчення курсу здобувачі можуть звернутися до викладача з пропозиціями щодо вдосконалення курсу (доповнення тем, зміни методів викладання, форм оцінювання та ін.). Дані пропозиції можуть бути висловлені усно або письмово (електронною поштою, коментарі у Google Classroom). Для вирішення будь-якого питання, яке пов'язане із вивченням даної дисципліни, здобувач може звернутися до викладача (усно – в ауд. 2311 або письмово (babkin.v@duan.edu.ua) або до гаранта ОПП (bartashevaska@duan.edu.ua).